

Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.4.2 «Исследование операций»

Цель дисциплины:

получение базовых знаний и формировании основных навыков и умений в области методов исследований операций, необходимых для решения задач, возникающих в профессиональной деятельности экономиста.

Место дисциплины в структуре ПООП

Дисциплина «Исследование операций» относится к вариативной части (дисциплины по выбору) учебного плана примерной основной образовательной программы «Торговое дело» по направлению подготовки 38.03.06 Торговое дело.

Содержание дисциплины:

Модуль 1. Оптимизационные модели планирования и управления экономическими системами

Тема 1.1. Общая постановка задачи оптимизации

Тема 1.2. Линейное программирование

Тема 1.3. Теория двойственности в экономических задачах

Тема 1.4. Транспортная задача

Тема 1.5. Задачи многокритериальной оптимизации

Модуль 2. Элементы теории игр

Тема 2.1. Игровая модель и платежная матрица игры

Тема 2.2. Оптимальная стратегия и цена игры

Тема 2.3. Решение игровых задач методами линейного программирования

Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ОПК-1	способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
ОПК-4	способность осуществлять сбор, хранение, обработку и оценку информации, необходимой для организации и управления профессиональной деятельностью (коммерческой, маркетинговой, рекламной, логистической, товароведной и (или) торгово-технологической); способность применять основные методы и средства получения, хранения, переработки информации и работать с компьютером как со средством управления информацией
ПК-9	готовность анализировать, оценивать и разрабатывать стратегии организации
ПК-14	способность прогнозировать бизнес-процессы и оценивать их эффективность

В результате освоения дисциплины студент должен:

знать:

- теоретические основы построения различных моделей;
- математические методы решения оптимизационных задач линейного программирования;
- графические методы решения игровых задач;

- теоретические основы решения нелинейных задач оптимизации методом множителей Лагранжа,

уметь:

- строить сетевые и графовые модели прикладных экономических задач;
- строить игровые модели задач;
- строить математическую модель задачи;
- решать оптимизационные задачи линейного программирования;
- решать задачи нелинейного программирования.