Б1.Б.6 «Информатика»

1.1.Цель изучения дисциплины

Основной целью учебной дисциплины «Информатика» являются:

создать систему знаний, умений и навыков по общим вопросам, связанным с формированием информационной культуры, с осмыслением роли и значения информации в развитии общества; дать представление об архитектуре ЭВМ, офисных пакетах и технике программирования, способах представления, хранения и обработки информации; подготовка студентов к сознательному и глубокому усвоению научных основ моделирования экономических процессов.

1.2.Место дисциплины в структуре образовательной программы, в модульной структуре ОП

Дисциплина «Информатика» является дисциплиной базовой части блока дисциплин (модулей) в подготовке студентов по направлению 19.03.02 «Продукты питания из растительного сырья».

1.3.Содержание дисциплины (модуля)

Тема 1. Понятие информатики и информации.

Тема 2. Формы представления, хранения, способы кодирования и передачи информации.

Тема 3. Средства представления информации.

Тема 4. Системы счисления.

Тема 5. Основные понятия математической логики.

Тема 6. Архитектура ЭВМ.

Тема 7. Логические основы ЭВМ.

Тема 8. Сети ЭВМ.

Тема 9. Программные средства информационных технологии.

Тема 10. Основы информационных технологий и информационных систем.

Тема 11. Основы алгоритмизации Концепция структурного программирования. Языки программирования. Технология программирования.

Тема 12. Основы и методы защиты информации.

1.4.Основные образовательные технологии

В процессе преподавания дисциплины «Информатика» используются формы организации учебного процесса: лекции, лабораторные занятия, консультации преподавателя, самостоятельная работа студентов. Образовательные технологии, используемые при реализации различных видов учебной работы: проблемное обучение, индивидуальное обучение, работа в команде, самостоятельная работа, в которую входит освоение теоретического материала, подготовка реферата и контрольной работы, подготовка к лабораторным занятиям, тестированию, промежуточной аттестации по дисциплине.

Интерактивная составляющая обучения – это реализация диалога преподавателя со студентом с помощью системы Moodle.

1.5.Требования к результатам освоения дисциплины

Студент в соответствии с задачами профессиональной деятельности и целями основной образовательной программы после изучения дисциплины должен обладать следующими компетенциями ОПК-1, ПК-6.

В результате освоения дисциплины студенты должны:

Знать: базовые понятия информатики и вычислительной техники.

Уметь: использовать возможности вычислительной техники для обработки информации.

Владеть: Офисными приложениями, алгоритмическим языком высокого уровня для решения прикладных задач.